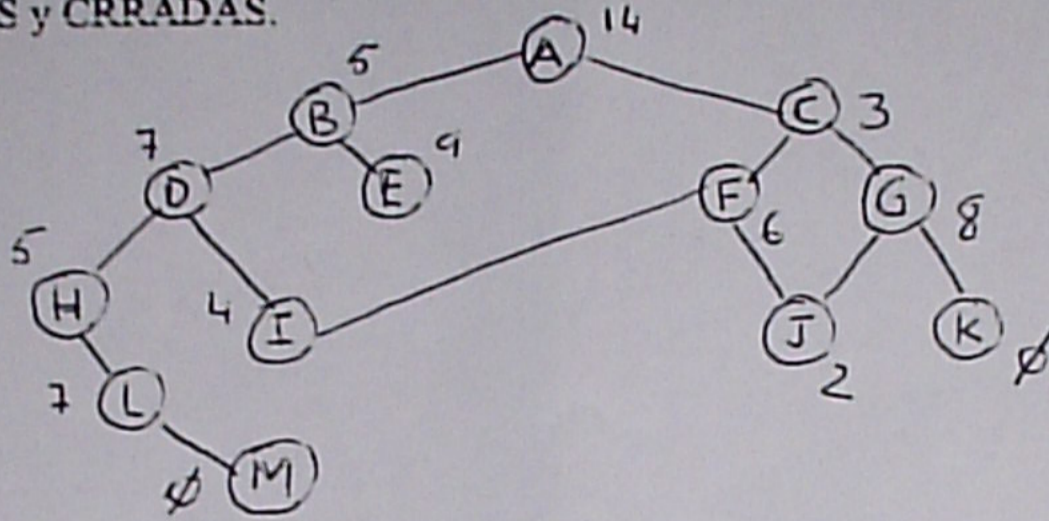
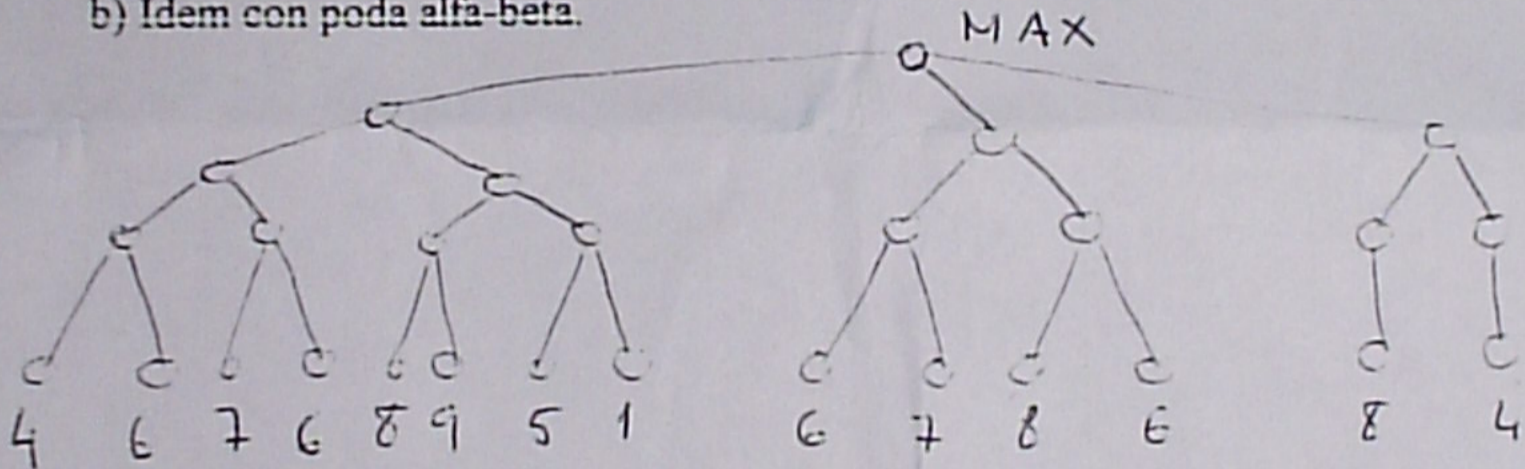


Ejercicios:

- X (1)1.- Recorra el grafo adjunto según el procedimiento primero el mejor y A*. Considere los costes entre nodos igual a la unidad. Indique los valores de las LISTA ABIERTAS y CERRADAS.



- X (1)2.- Considere el árbol. Suponiendo A el jugador MAX:
 a) Estrategia ganadora para alcanzar 6 o mayor de 6.
 b) Ídem con poda alfa-beta.



- (1)3.- Considere los hechos $x1=a$, $x1=b$ y $x2=4$ y las siguientes reglas: R1: SI $x1=a$ y $x1=b$ ENTONCES $x3=e$; R2 SI $x3=e$ y $x4=g$ ENTONCES $x3=f$; R3: Si $x2 < 10$ y ($x1=a$ or $x1=b$) ENTONCES $x4=g$. Si la inferencia es hacia delante y todas las variables son univaluadas: a) ¿Qué instancias de reglas se crean inicialmente?, b) Aplicando el criterio de actualidad, ¿Qué regla pasa a ejecutarse?, c) Dar la base de hechos resultante al final del apartado b).

- X (2)4.- Dadas las instancias :

TAMAÑO	TIMBRES	PORTERO	CLASE
Pequeño	Uno	No	+
Pequeño	Varios	Si	-
Mediano	Uno	No	+
Grande	Varios	No	-
Pequeño	Uno	Si	+
Grande	Uno	Si	-

Construir el árbol de decisión aplicando las funciones de merito a todos los nodos del árbol.

(1)5.-Formalizar el siguiente razonamiento y comprobar la conclusión mediante resolución y refutación.

Todas las plantas tienen flores
Los helechos ni tienen flores
Los helechos no son plantas.

Cuestiones.

(1)6.-Diferencias entre IF-THEN imperativo y el de los sistemas de producción. *

(1)7.- resolución de conflictos o control del razonamiento en los sistemas de reglas.

(2)8.-Redes Bayesianas: PROBLEMAS DE LOS Sistemas Probabilísticos y su solución con las RR.BB.